**INTERACŢIUNEA OM-CALCULATOR**

**Proiect final**

**Echipa** Click here to enter text.

Nume, grupa

Click here to enter text.

Click here to enter text.

Click here to enter text.

Click here to enter text.

Cuprins

[1. Analiza 3](#_Toc468097185)

[1.1. Analiza sarcinilor 3](#_Toc468097186)

[ Modelul descriptiv al sarcinilor 3](#_Toc468097187)

[ Modelul prescriptiv al sarcinilor 3](#_Toc468097188)

[2. Proiectare 3](#_Toc468097189)

[3. Propunere prototip 4](#_Toc468097190)

[4. Accesibilitate 4](#_Toc468097191)

[5. Evaluare prototip 4](#_Toc468097192)

[6. Fezabilitate 4](#_Toc468097193)

[7. Concluzii 4](#_Toc468097194)

[Referinţe bibliografice 5](#_Toc468097195)

# Analiza

În această secţiune vă sugerez să rǎspundeţi la întrebarea CE? vǎ propuneţi sǎ realizaţi. Raspunsul la aceastǎ întrebare trebuie sǎ fie însoţit de o justificare a alegerii fǎcute. Justificarea trebuie sǎ fie însoţitǎ de încadrarea temei de proiect propuse în domeniul problemei (încadrare în curricula, stabilire grupe de vârstǎ, domeniu de cunoaştere şi dimensiune abordate).

# Analiza sarcinilor

Această secţiune ar trebui să conţină o descriere a modului în care aţi procedat pentru a înţelege modul în care sunt realizate sarcinile actualmente, agenţii şi rolurile pe care le-ati identificat şi obiectele pe care le manipulează în realizarea sarcinilor.

## Modelul descriptiv al sarcinilor

Este secţiunea în care aştept o descriere a modului în care se desfăşoară în mod actual sarcinile, cu identificarea problemelor sau aspectelor care sunt într-un anumit fel neplăcute, iritante, frustrante în realizarea sarcinilor.

## Modelul prescriptiv al sarcinilor

Este secţiunea în care aştept o descriere a modului în care se vor desfăşura sarcinile în urma introducerii soluţiei propuse de voi şi care în mod evident ar trebui să îmbunătăţească situaţia curentă a sarcinilor.

Modelele sarcinilor trebuie construite pentru fiecare rol în parte şi trebuie realizate folosind un instrument de modelare a sarcinilor (sugestie CTTE).

# Proiectare

Aceastǎ secţiune are rolul de a rǎsounde la întrebarea CUM? transformǎm ideea de soluţie într-o soluţie tangibilǎ. Aici este locul în care veţi specifica şi constrângerile care exercitǎ influenţǎ asupra soluţiei voastre

In aceastǎ secţiune veţi include variantele de soluţii la care v-aţi gândit pentru a construi soluţia. Ne aşteptǎm ca în aceastǎ secţiune sǎ gasim cel putin douǎ soluţii alternative (schiţe, idei, prototipuri) pe care le-aţi luat în considerare pentru a construi soluţia, cu avantajele şi dezavantajele lor. Alegerea soluţiei finale va fi însoţitǎ de justificare.

# Propunere prototip

Această secţiune va cuprinde o descriere detaliată a soluţiei pe care aţi gasit-o, din perspectiva utilizatorului. Prototipul poate lua forma unor schiţe, wireframe-uri realizate cu ajutorul unor instrumente disponibile, machete (fotografii în document, macheta va fi prezentată la susţinere ). Din această descriere va trebui să fie posibilă înţelegerea modului în care se realizează sarcinile folosind soluţia propusă de voi (prototipul să fie executabil).

# Accesibilitate

Această secţiune cuprinde descrierea modului în care persoane cu anumite tipuri de dizabilităţi au acces la soluţia pe care o propuneţi.

# Evaluare prototip

Soluţia propusă va fi prezentată unor reprezentanţi ai utilizatorilor ţintă spre evaluare. Feedbackul primit în urma evaluării va fi prezentat şi inclus în propunerea unei soluţii de reproiectare corespunzătoare. Iteraţia proiectare-evaluare va fi reluată în măsura timpului disponibile sau până la obţinerea unei soluţii acceptate.

# Fezabilitate

În această secţiune se va discuta măsura în care e posibilă implementarea soluţiei din punct de vedere al resurselor de care este nevoie, limitări ale soluţiei propuse şi sugestii de depăşire a acestor limitări.

# Concluzii

Această secţiune va sublinia aspectele pozitive pe care le adduce soluţia propusă de voi, eventuale direcţii viitoare de dezvoltare, principalele lecţii pe care le-aţi învăţat în urma realizării acestui proiect şi eventuale sugestii.

# Referinţe bibliografice

In cazul în care aţi consultat şi folosit informaţii din alte resurse precum cărţi, articole, site-uri web, acesta este locul în care vor fi menţionate, ordonate alfabetic si numerotate. Referinţele care apar în această secţiune vor fi citate în cadrul textului, folosind numărul lor de ordine (exempul [1]).

1. Alan Dix, Janet Finlay, Gregory Abowd, Russell Beale. Human Computer Interaction, PRENTICE HALL, 2004;
2. Nielsen Norman Group, <http://www.nngroup.com/articles/keyboard-accessibility/>;